

# 《绝地求生：刺激战场》 原「知」原味」吃鸡战场

- ◆ 广告主：《绝地求生：刺激战场》
- ◆ 所属行业：网服游戏类
- ◆ 执行时间：2018.02.12-02.18
- ◆ 参选类别：创意类

## 营销背景

**《绝地求生：刺激战场》即将上线**

**如何在引爆上线声量，与竞品《绝地求生：全军出击》形成差异化？**

# 知乎游戏用户内容偏好分析

TA们热衷于讨论技术流，是关注游戏的死忠玩家

什么操作称得上「绝杀」，可以用视频分享吗？



1,198回答 72,111关注 103,440,416浏览量

如何评价《绝地求生：大逃杀》这款游戏？



696回答 5,245关注 5,809,586浏览量

为什么都说 DOTA2 比 LOL 复杂和难？



1008回答 2,656关注 2,675,625浏览量

绝地求生里高手都捡平底锅吗？有什么用？



149回答 407关注 3,078,601浏览量



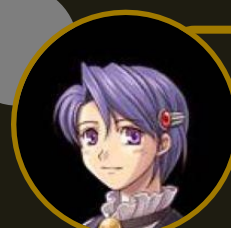
EHOME电子竞技俱乐部

127回答 23,600关注  
49,287次赞同



Sky 李晓峰 WCG魔兽争霸项目世界冠军

28回答 101,549关注  
94,089次赞同



癫狂的A兵者

292回答 20,420关注  
114,976次赞同

# ——对于腾讯即将同时推出的两款吃鸡手游，大家怎么看？——

天美工作室想要保住全军出击的手游质感，于是在整体游戏设置中有较多自动性，如简化了的装备的拾取，这是与端游较不一致的  
——知乎用户@4399游戏盒

## 手游 创新

## 原汁 原味

### 绝地求生：全军出击

## 天美 工作室

该工作室群旗下有一系列成功手游做背书。倾向于开拓新玩法，新的设定风格，人物设计上可能希望更讨好年轻用户。  
——知乎用户@入江闪闪

光子版：很明显强调复刻《绝地求生》端游原汁原味的感觉，更容易获得硬核玩家的认可  
--知乎用户@入江闪闪

### 绝地求生：刺激战场

## 光子 工作室

一个只要有技术就可以在游戏里为所欲为的工作室（光子）  
--知乎用户@闰石

刺激战场倾向复刻端游体验感，许多游戏细节处理都很不错  
--知乎用户@则灵

## 还原 端游

知乎平台创意

原「知」原味」吃鸡战场

围绕「端游还原度最高的吃鸡手游」这一核心知识点  
吸引吃鸡端游用户体验及背书，与竞品形成差异化

# 让「头号玩家」在知乎爆发代言效应

2.12-2.15

**STEP ONE**

**热议启动**

品牌提问

吸引核心种子用户背书

2.12-2.16

**STEP TWO**

**刺激引爆**

刘看山彩蛋/搜索词

重磅资源引爆话题声量

2.15-2.18

**STEP THREE**

**沉淀收官**

原生文章

官方发声沉淀收官

**「原知原味」吃鸡战场**

# 项目执行一览

2.12-2.15

step1 | 品牌提问

在吃鸡手游中，你最想还原哪些端游的元素和操作？

<https://www.zhihu.com/question/267003093>

前期预热

step2 | 刘看山彩蛋

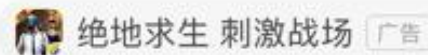


活动升温

2.16

step3 | 搜索预置词

知乎热搜



搜索引爆

2.15-2.18

step4 | 原生文章

在手机上原汁原味地吃鸡，是一种什么体验？

<https://promotion.zhihu.com/p/19701872>

传播收官

2.12-2.28 信息流&问答通栏 核心资源导流官网



# STEP1

## 执行细节-品牌提问

围绕核心卖点“端游还原度最高的吃鸡手游”，硬核提问引发玩家热议。

在吃鸡手游中，你最想还原哪些端游的元素和操作？

创意概述：在刺激战场开测之际，通过品牌提问引发知友进行产品体验与测评，吸引知友为《绝地求生：刺激战场》的高还原度证言。



关注者  
431

被浏览  
254,351

▶ 25.4W 问题浏览，431人 问题关注

125 个回答，由品牌推荐

35 个隐藏回答



金泰宇

游戏、游戏设计、游戏策划 等 4 个话题的优秀回答者

品牌精选

52 人赞同了该回答

▶ 160条 互动回复

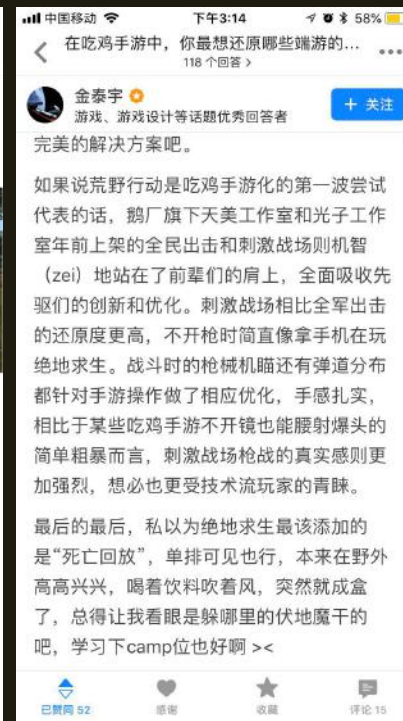
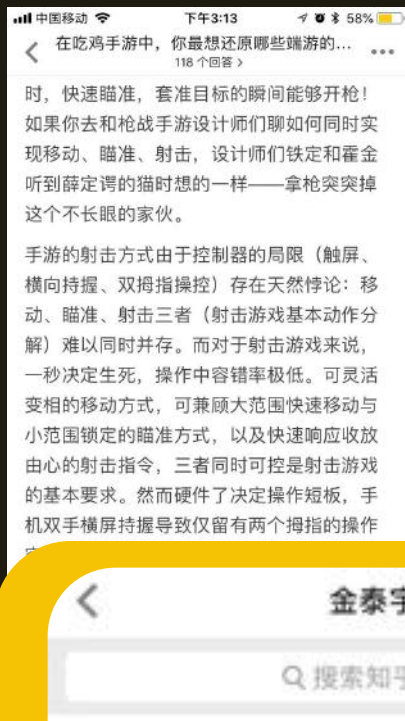
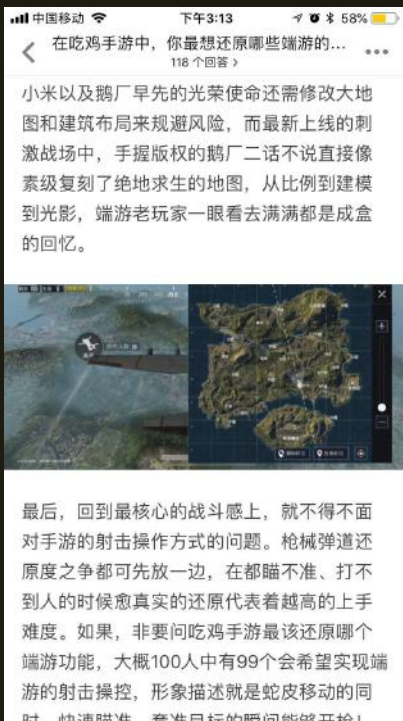
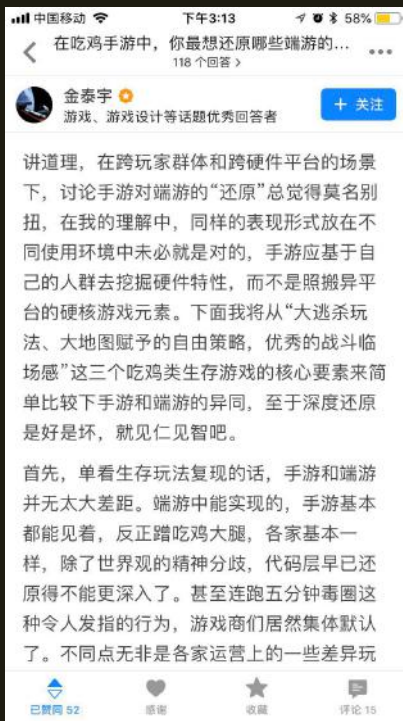
▶ 吸引行业优秀话题回答者的关注和好评



# STEP1

## 品牌提问精选UGC

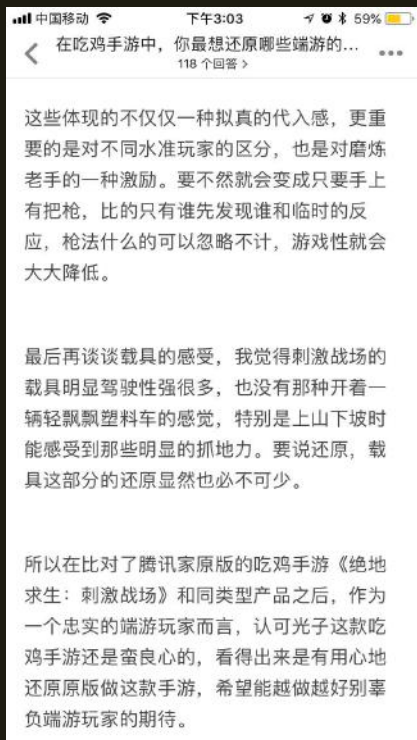
### 吸引游戏行业影响力大咖参与讨论，为玩家输出硬核知识点



# STEP1

## 品牌提问精选UGC

### 10W+粉丝的PU发表千字长文测评，为《刺激战场》高还原度证言



眠眠

搜索知乎内容

公众号：眠眠冰室 (mian013)

193 他的回答

99 他关注的人

134,822 关注他的人



# STEP1

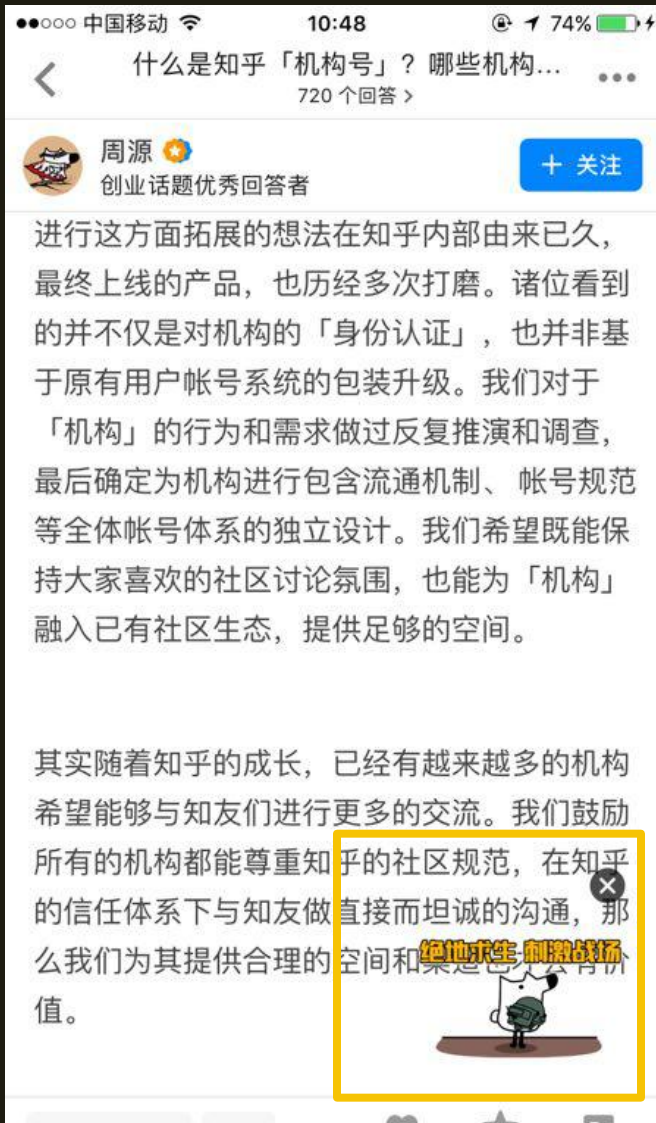
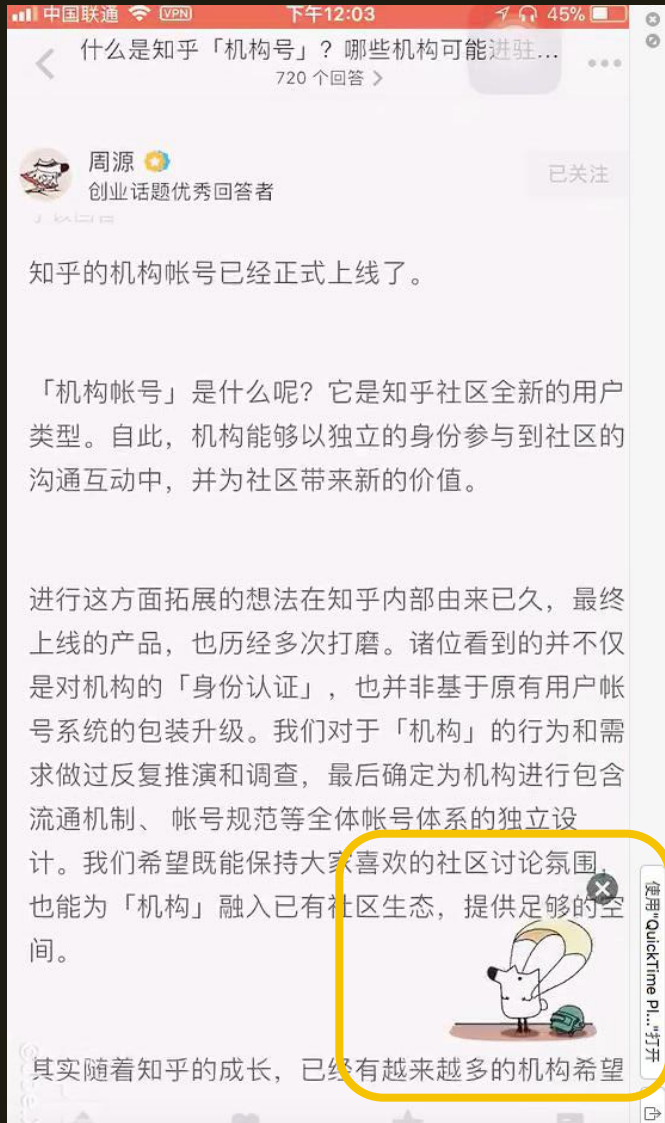
## 执行细节-品牌提问



众多知友从各个角度进行了产品体验&测评回答。收集了针对「刺激战场」在交互界面、用户习惯、社交需求等诸多层级的意见反馈，不少用户对刺激战场的还原度和硬核玩法表示喜爱。

# STEP1

## 执行细节-创新广告-刘看山彩蛋



吸纳游戏中的经典元素 「降落伞」、「三级头」 等，定制看山彩蛋-定向游戏话题人群，精准推送目标受众。通过知友对「刘看山」的形象好感度，点击率接近**2%**。

# STEP2

## 执行细节-搜索预置词全面引爆



伴随绝地求生游戏开测，在知乎站内自动形成极高热度；有**15.7W**的用户通过首页点击搜索「绝地求生 刺激战场」进入搜索栏。



0.73%



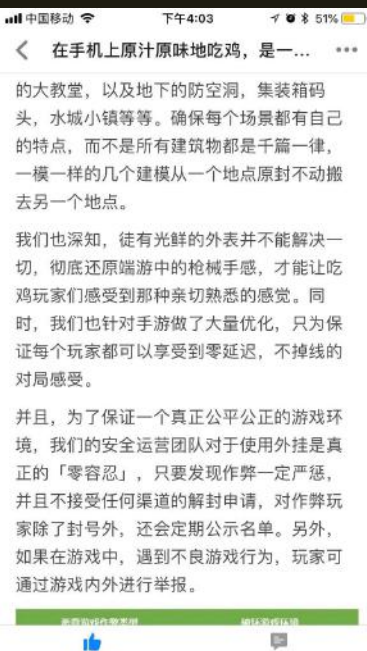
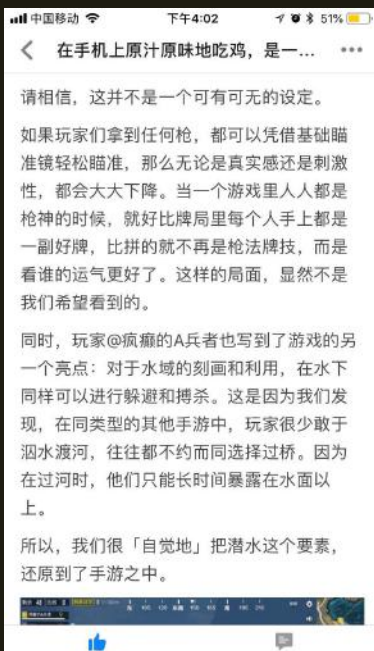
1.02%



# STEP3

## 执行细节-原生文章 原生文章口碑沉淀官方发声总结收官

### 《在手机上原汁原味地吃鸡，是一种什么体验？》



经过前期品牌提问的内容沉淀，原生文章以官方回应的态度，对知友们针对产品提出的建议进行了回复与交流。一方面进行了本次推广的总结&内容沉淀；另一方面其开放诚恳的态度获得了广大知友的一直好评与认可。

原生文章共计收获了**10w+**的页面浏览，**500+**赞同，及**61**条积极、正向的评论回复。

# STEP3

## 文章收获大量好评



Veneno

是很棒的游戏！刚上手我就果断卸载了之前大火的荒\*\*动哈哈哈，不过感觉加入死亡回放会让它更棒

2个月前



枪花

确实很不错，以前觉得小米枪战不错，但适配很渣，一直闪退，刺激出来后一直在玩，单排好友榜第一，有一个bug(不是必现，概率很高)是下车后视觉中心在天上，有两三秒时间，如果遭遇基本就惨了。谢谢光子工作室，新年快乐

2个月前



S6uN

实名建议3D touch的使用:对于一个手游来讲 最大的优点在于便捷、省事、不费劲 而没有3D touch的手游吃鸡需要比端游还大的操作量 会失去很大部分的玩家群体 我喜欢这款游戏 它在其它方面已经足够优秀了 但我希望它能够更好 谢谢光子工作室的一切付出 希望你们能够看到我这段来自普通玩家的建议和祝福！

2个月前 [← 回复](#) [👍 赞](#) [🚩 举报](#)



佛山无影掌

肯定支持光子啊！游戏做的相当不错，不过配置要求较高。适配机型还未全推广。优化还是不行。其他方面真的相当不错了！屏息和枪型可以慢慢来。先把游戏优化搞好，让低端机市场也能广泛加入进来！光子加油！一定要坚持啊！谢谢你能给我带来这款游戏！（好官方啊 233333）

3个月前

2 赞



wyc2003

很喜欢刺激战场，隔壁全军出击不是很喜欢。我觉得屏息不能加，本身瞄准就比较困难了，再加上屏息简直不敢想，手机操作太麻烦了。

2个月前



Chris Chuang

刺激战场还是不错的，要比全军出击好玩

3个月前

2 赞



MockingBird

感受的出来，确实还原的不错。手机发烫了还想接着玩

3个月前



娱乐

感谢光子让我玩到这么好玩的手游，如果开镜能屏息就好了

3个月前

2 赞



# 项目亮点

**A：一个精准地关于吃鸡游戏的提问收获高达25.4w的浏览量以及160余条互动回复，其中包括很多粉丝10w+的游戏话题下的优秀回答者的千字长评，效果表现超过大部分品牌提问，侧面证明了吃鸡游戏在知乎的热度，且该提问击中了核心用户的关注点。**

**B：刘看山彩蛋点击率接近2%，热搜首页曝光达2100w，搜索页曝光达15.7w，超出预估150%以上。**

**C：原生文章收获了大量用户对于《绝地求生：刺激战场》这款游戏以及对于官方回应诚恳态度的好评，在游戏上线初期形成了极佳的传播效应。**

**D：在知乎的一系列传播结束之后，《绝地求生：刺激战场》在没有任何推广的情况下登上知乎热搜榜。**